Crie um TAD para processamento de vetores com a seguinte estrutura e operações, onde v é o vetor e n é a quantidade de elementos contidos no vetor:

typedef struct{

int \*v; // Array (vetor) de tamanho n

int n; // tamanho do v

int q; // quantidade de elementos preenchidos no vetor

}Vetor;

Vetor \* iniciar(int n);

int inserir(Vetor \*v, int x); // inserir x na última posição. A função retorna 1 se a operação foi bem-sucedida

Vetor \* concatenar(Vetor \*v1, Vetor \*v2);

Vetor \* soma(Vetor \*v1, Vetor \*v2);

**Observação**: não é necessário considerar o arquivo .h, já que no HackerRank não tem como "upar" arquivos .h e .c.

**Input Format**

Deve ser lido um valor inteiro n que representa a quantidade de elementos de um v. Em seguida, devem ser lidos os n elementos do vetor. Repetir o processo para o segundo vetor.

**Constraints**

.

**Output Format**

Vetores na seguinte ordem: resultantes da concatenação resultantes da soma

**Sample Input 0**

5

2 4 1 6 3

4

1 3 1 0

**Sample Output 0**

2 4 1 6 3 1 3 1 0

3 7 2 6 3